



ARTLANTIS™



• Nieuwe mogelijkheden!

Artlantis wordt door velen als de snelste, meest krachtige oplossing voor foto realistische rendering en animatie gezien. Artlantis versie 3 brengt nu een nog krachtiger platform met nauwkeuriger Radiosity eigenschappen, nieuwe manier van werken met geometrie in lagen, betere interface en de uitbreiding van 'Rich Media'.

• Lagen

De steeds verdere ontwikkeling van Artlantis media (vele duizenden) heeft de makers doen besluiten om de interactie met geometrie in 3D scènes te vereenvoudigen.

• Lagen Management

Een nieuwe structuur met lagen is in Artlantis vers. 3 ondergebracht. U kunt zelf één of meerdere lagen aanmaken of verwijderen voor verlichting, 3D planten, vegetatie en mensen etc.

• Automatische plaatsing

Met de standaard laag-functie kunt u bepalen welke bestemmingslaag u voor elk type media wilt gaan gebruiken. Indien u nieuwe Billboards of Objecten aan uw project toevoegt, dan kunt u dat automatisch of met de hand uitvoeren.

• Lagen Import

ArchiCAD gebruikers zullen deze nieuwe methode toejuichen. Met behulp van de nieuwe ArchiCAD export plug-in is het mogelijk om lagen te selecteren die u naar Artlantis wilt exporteren.

• Zichtbaarheid in te stellen

Met behulp van de lagen is het mogelijk om alleen die lagen zichtbaar te maken die er toe doen bij het instellen. Heel handig bij grote projecten om bv. 3D planten tijdelijk uit te schakelen. Tegelijkertijd maakt de functie het mogelijk om verschillende lay-outs samen te stellen van uw renderingen en animaties door lagen aan resp. uit te zetten.

• Radiosity

Er is een compleet nieuw Radiosity programma ontwikkeld, speciaal met het doel om architectuur optimaal weer te geven, zowel in de Preview als in de uiteindelijke rendering. Er zijn geen programma's die aan de snelheid en nauwkeurigheid van Artlantis Radiosity kunnen tippen.

• Perfecte kwaliteit

De kwaliteit van de renderingen is nog verder verbeterd. Het ontwerpteam van het programma heeft speciale aandacht geschonken aan de gelijkvormigheid van de Preview en de uiteindelijke rendering.

• Instellingen compleet

Zowel voor het interieur als voor het exterieur zijn er voorkeuren beschikbaar, waardoor het werken voor beginnende gebruikers makelijker wordt. De meer professionele gebruikers zullen de 'Expert' interface waarderen, die het mogelijk maakt om de Radiosity instellingen geheel naar zijn of haar hand te zetten.

• Verlichting

Een complete verzameling van lichtbronnen. Artlantis 3 biedt 9 verschillende verlichtingstypes via een snel pop-up menu (Light inspector). Deze zijn gebaseerd op de fotometrische gegevens van diverse lichtbronnen. Voor de professional: alle instellingen kunnen worden geoptimaliseerd en aangepast, inclusief kleur, de openingshoek en de 'zachtheid' van de schaduwen . . .

• Neon Shader

De Neon Shader is eveneens fors verbeterd, zowel kwalitatief als renderingsnelheid.

• Animatie (alleen Artlantis Studio)

Wolken
Studio gebruikers kunnen nu nog meer realisme in hun wolkenlucht brengen door het instellen van de snelheid en richting van de windrichting. (met Heliodon inspector).

• Water (alleen Artlantis Studio)

Een simpele cursor is alles wat u nodig hebt om beweging in de Water Shader aan te brengen. Zo kunt u leven brengen in uw 3D omgeving met rivieren, meren, beekjes en zeeën . . .



© Roberta Cecchi, ArchiRadar

Informatie over Artlantis:

Alfabet
Hoefblad 14
1273 AD Huizen, NL
Tel. 035 52 699 63
info@3dontwerpen.nl

www.3dontwerpen.nl
www.free.3dontwerpen.nl
www.ontmoeting.nl



ARTLANTIS[™]
MEDIA



© Thierry Tutin / sodapop / lucamar

• **Professionele ondersteuning!**

- Alfazet levert licenties voor Artlantis
- Alfazet heeft een geheime Artlantis-klanten website
- Alfazet heeft een professionele helpdesk
- Alfazet geeft u de handleiding in het Nederlands van Uitgeverij Ontmoeting gratis bij aanschaf van licentie.

• **Media**

Media voor Artlantis blijkt een steeds belangrijker rol te gaan spelen voor gebruikers, af te lezen aan het groeiend aantal. Ook bij de introductie van Artlantis 3 zijn bij Advent wederom nieuwe media CD's verschenen. Maar ook elders, zie onderstaande link.

Transparantie voor Billboards en planten
Direct beschikbaar in Artlantis, ook voor 'people' is de transparantie regelaar beschikbaar. Mensen in de straat dekken niet langer de architectuur af, maar ondersteunen deze juist. Ook voor interieur ontwerpen heel handig.

• **Haal componenten los van elkaar**

Met behulp van de Selection tool kunt u elementen van het 3D model uit elkaar halen en ze als afzonderlijke componenten gebruiken. Deze zijn gemakkelijk als extern object (.aof) toe te passen.

• **Ankerpunten gebruiken**

Met behulp van ankerpunten kunt u de 3D objecten plaatsen en draaien in de scène. Door het indrukken van de 'd' toets in het 2D venster kunt u deze activeren.

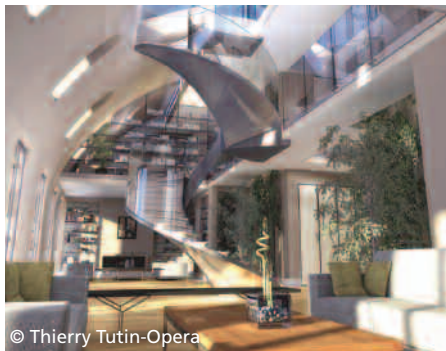
Voor meer informatie zie
www.3dontwerpen.nl
www.ontmoeting.nl

• **Media zoek functie**

Bij het openen van een bestand maakt Artlantis 3 het mogelijk voor elke media component om te zoeken en te vervangen. De koppeling kan ook gewist worden.

• **Communicatie**

Als aanvulling op de vele import plug-ins, die nu compatible zijn gemaakt met de nieuwste AutoDesk 2010 producten is er een nieuwe techniek ontwikkeld voor deze plug-ins. Deze nieuwe mogelijkheid is voor OBJ, FBX, U3D, DWF en SKP formats beschikbaar en geheel geïntegreerd in het Artlantis proces.



Samen met deze nieuwe Artlantis 3 versie zijn er vier nieuwe DVD's uitgebracht met planten aan de Middellandse zee van VB Visual. Maar ook van Nederlandse bodem is er media beschikbaar. Kijk bij:

www.artlantismedia.nl/
www.artlantisobjects.com

Vragen over systeemeisen en onze Super Actieprijs? Bel. 035 52 699 63.



Mac configuratie, minimale systeem eisen:
Macintosh Intel Dual Core 2,66 GHz, 2 GB RAM, Mac OSX 10.5.2, Open GL grafische kaart met 128 MB geheugen, schermresolutie van 1024 x 768, QuickTime 7.6.2, Scroll muis.

Geadviseerde systeemeisen:
Macintosh Intel 8 core, 4 GB RAM, Mac OSX 10.6, Open GL grafische kaart met 256 MB geheugen, schermresolutie van 1600 x 1200, QuickTime 7.6.2, Scroll muis.

Windows configuratie, minimale eisen:
Intel Dual-core of overeenkomstig, 2,66 GHz processor - 2 GB geheugen, systeem Windows XP SP, Vista Home Basic x32 or 64 bit. OpenGL grafische kaart met 128 MB geheugen, schermresolutie 1024 x 768, netwerk kaart en QuickTime 7.6.2, scroll muis.

Windows geadviseerde systeemeisen:
Intel 8-core of overeenkomstig, vanaf 3 GHz processor - 4 GB geheugen, systeem Windows XP SP, Vista Home Basic x32 or 64 bit. Windows 7. OpenGL grafische kaart met 256 MB geheugen, schermresolutie 1600 x 1200, netwerk kaart en QuickTime 7.6.2, scroll muis.